Super Mario Weekly VoL. 29
吧刊白皮书
By Zdszky0426(Zdszky0426_Jim)
+50% Ver.
Free
蘑菇王国出版社

PK!SMX!——2011届夏季地图制作大赛
闭幕式·颁奖典礼（上）

http://tieba.baidu.com/p/1176617305

<G'pai>
【音效：全场掌声】
谢谢各位半个月来的支持！PK!SMX地图制作大赛将在今天圆满闭幕！
下面进行颁奖仪式。在刚刚结束的最后核分工作之后，总决赛的名次已经揭晓。
一号队伍：oo狗里奥oo 0票　　二号队伍：Hinaki 3票
三号队伍：JumpHurt 19票
JH队投票分满分~下面看看决赛成绩：

队伍	裁判分(15)			大众分(5)	总分
	可玩度(5)	剧情质量(5)	地图美观度(5)		
oo狗里奥oo	3.8	2	3	3	11.8
Hinaki	4.5	3.8	4.5	4	16.8
JumpHurt	4.5	4.5	4	5	18

现在我宣布，2011PK!SMX夏季地图制作大赛
季军：oo狗里奥oo！　　亚军：Hinaki！！　　冠军：JumpHurt！！！
恭喜各位！你们将得到我准备的奖品。
凡是参赛的队伍都能得到参与奖！
接下来看看整场比赛的总分：
（图片地址：http://imgsrc.baidu.com/forum/pic/item/2f4b32add3ff6ea238db497a.jpg）*

注释：★你也可以在本期对应文件夹找到这张图。

PK!SMX!——2011届夏季地图制作大赛闭幕式·颁奖典礼（下）

http://tieba.baidu.com/p/1176617305

<G'pai>（接上）总分第一的是Hinaki队，你们的分数将被作为吧内纪录，请期待后起之队挑战你们的分数！
最后致闭幕词：
嗯咳！噗——
我终于圆满的举办了一个活动，我很开心，大家对我的支持，是我继续活动的最大动力！希望SMX吧在今后能有更加丰富的活动 ，虽然短期内软件可能不再更新，但人的大脑是时刻更新的，我 希望下一届PK!SMX能举办的更加红火，参与的人数会更加的多！下面我宣布：2011届夏季PK!SMX地图制作大赛，闭幕！！！
【音效：礼花绽放，全体鼓掌】

吧友评论：
<SMXDSYOSHI>顶一个，我们队伍居然最后时刻退出了=
<玛丽玛丽无限>诶呀呀，恭喜这三位
<×守仁☆大洪×>祝贺！提个建议：明年再搞这个活动能否把参赛地图在投票的时候就放出下载？毕竟自己玩得话对地图的好坏会有跟清晰地认识的吧
<tony>好！恭喜各位！~表示我这里浏览器抽风土豆视频在帖子里死活出不来……所以一票未投……不好意思了……
<荷包蛋>亚军呐...也不错，算是个回忆吧
<高级的废铜烂铁>好！

PK!SMX!2011届
夏季地图制作大赛·回顾（上）

2011年7月27日，SMX组团PK赛火热报名开始

（地址：http://tieba.baidu.com/p/1154737917）



（活动流程概述：http://imgsrc.baidu.com/forum/pic/item/24765ee446f00ed96e81197a.jpg）*

7月19日，检录开始：（地址：http://tieba.baidu.com/p/1157132397）

8月1日，"素材暴走"比赛正式开始（地址：http://tieba.baidu.com/p/1159910639）

8月4日，"设施禁止"比赛正式开始

（地址：http://tieba.baidu.com/p/1163522688）

8月8日，淘汰赛第一场：纯粹地图开始评选，由于有人刷票，所以帖子被SMF（S_M_Forever）重开，

（地址：http://tieba.baidu.com/p/1168781194）

8月9日，淘汰赛第二场：小游戏轰炸开始评选，

（http://tieba.baidu.com/p/1169939043）

8月10日，淘汰赛第三项：创意大展台开始评选，

（http://tieba.baidu.com/p/1171226322）

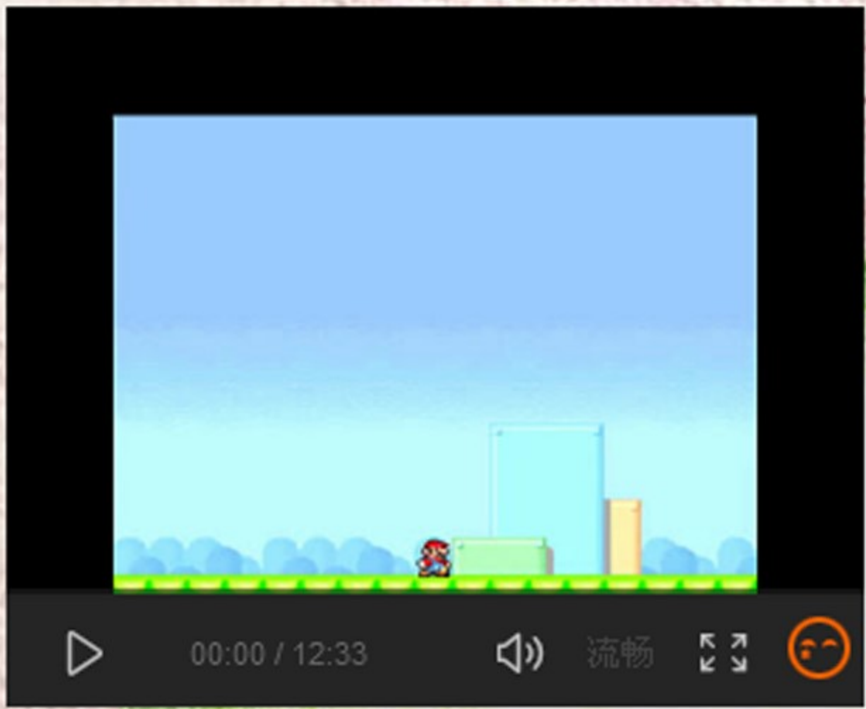
8月12日，复活赛：复活的BT开始评选（http://tieba.baidu.com/p/1173316816）

8月12日，总决赛·最终の场景 大众评选!（http://tieba.baidu.com/p/1175825100）

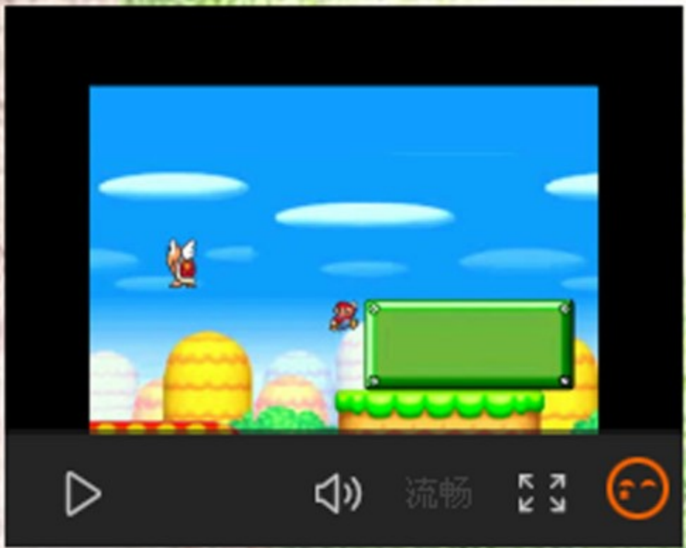
8月15日，2011届夏季地图制作大赛闭幕式·颁奖典礼，本次比赛圆满成功！

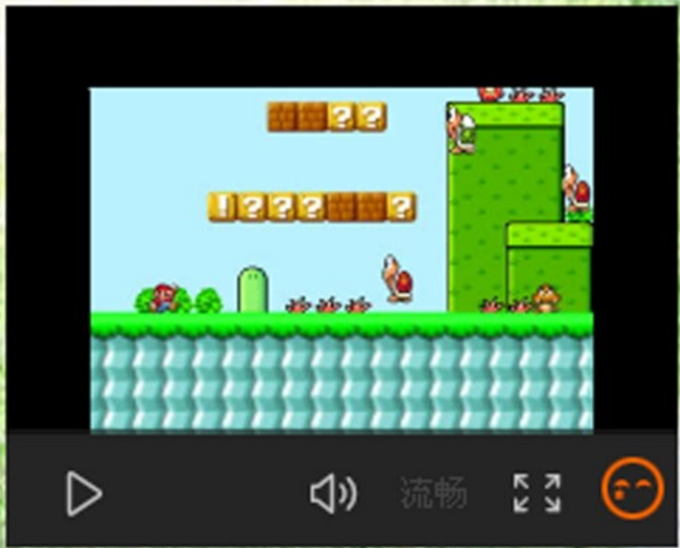
注释：★你也可以在本期对应文件夹找到这张图。

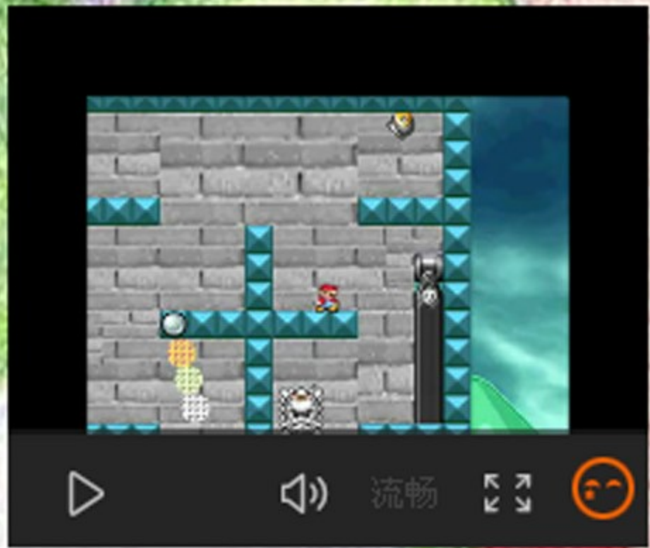
PK!SMX!2011届
夏季地图制作大赛·回顾（下）



（复活赛地图视频）







（总决赛匿名投票各组视频）



（最后的激情！ PK!SMX纪念视频）

（放松~天蓝色界面哦~）

3DS惨淡表现引发投资人不满

记者：阳明（8月13日）

由于3DS发售表现平平无奇，甚至有些惨淡，而对未来上市的Wii U是否能反败为胜又缺乏保证，一系列的失望与担忧引发了任天堂公司部分投资人的不满，他们认为公司应该投入时间和精力来开发移动手机游戏。

Stats投资管理公司的大木正光认为移动手机游戏室目前游戏产业的“新战场”，任天堂应该通过收购其他游戏开发商，或者自行开发新产品的方式，在这个领域内取得一定地位。Commons资产管理公司的董事长伊井也认为任天堂应该通过兼并等方式，大举进军手机游戏市场，“公司的管理人员应该认真考虑如何好好利用资金，为投资人带来回报。”

而此前当《口袋妖怪》将要登陆iPhone的消息放出时，任天堂的股票上涨了4.9%。但当任天堂确认自己不会进军手机游戏市场后，股价又再次下跌了。而在今年7月份时，任天堂曾强调其经营策略是只为自家生产的硬件开发游戏软件，并坚称没有，也不会改变这一策略。

~~http://n1.81813.com/lengyan/08112011/235730769.shtml~~

原帖地址：http://tieba.baidu.com/p/1174805076

吧友评论：

<有趣至极>宫本茂我们就看你了，你要是整不出任天狗，时之笛这样轰动性的作品，老任就完啦，而且还不是败给索尼，是苹果啊啊啊

<紫钻>降价吧...

<黄耀西>真被yoki说中了，虽然我还是挺喜欢3DS的，但也预料到了一些不祥的后果..

<明哖紟鈤>原来老任只做第一方软件啊...才知道...难怪自始自终就不见PC端的马里奥作品（像SMG啥的怎么也可以做一个吧，这素质保证秒杀大批PC单机和网游啊）不过还是力挺老任！

<gomoao>果然3ds不太顺利么...

<逍遥佳子>没有马里奥的话至少卡比赛尔达口袋妖怪任选其一出来保驾护航都行啊，老任你操之过急了

<unk>老任也许应该学学当年的N64那样延时发布，那样就可以一发布就赚销量了...3DS上没出和主机一起发售的作品是个失误啊......本来主机就不太容易招人喜欢

时隔多年终回首 任天堂仲裁争夺马里奥域名

记者：阳明（8月12日）

站长之家（chinaz.com）8月12日报道：据悉，日本最著名的游戏制作公司



任天堂于近日向世界知识产权组织（WIPO）的仲裁与调解中心（Arbitration and Mediation Center ）递交了投诉申请，声称其对争议域名SuperMario.com的合法权益，试图通过仲裁方式争夺此域名的所有权。

Super Mario（超级马里奥兄弟）是任天堂公司出品的著名横版过关游戏，最早在红白机上推出，有多款后续作品，迄今多个版本合共销量已突破4000万套，在全球范围内广受欢迎，被一度奉为游戏中的经典之作。奇怪的是，自任天堂推出这款游戏已经时隔二三十年之久，但到现在才决定去争夺这个相应的域名。

吧友评论：

<阳明>那网页全是FLASH，是应该夺来

<tony>噗……这……

<SMF>支持老任...

<逍遥佳子>果然是侵权网站...话说这个如果归了老任的话国内flash站是不是得有点觉悟了？

<黄耀西>的确有点晚了……不过马里奥游戏不是发售了很多吗，为啥说“时隔二三十年”呢？

<unk>支持老任...不过这么晚才抢域名大丈夫？有域名的肯定得好好宰一把老任吧

<du1>什么人恶意注册的域名啊...我忽然联想到国内某缺德公司抢注神奇宝贝，结果真正的神奇宝贝要改叫精灵宝可梦= =

帖子地址：http://tieba.baidu.com/p/1173705683

关于3DS降价的调查结果 超过半数的人认为便宜

记者：tony（8月11日）

任天堂于7月28日宣布3DS降价10000日元，对此，INSIDE面向读者实施了紧急调查，下面就来发表本次的调查结果：

首先调查的是读者的年龄，参与人数最多的是20至30岁左右青年，接下来是40代和10代的人。

年龄：（10代=10至19岁年龄段，依次类推。）
10代：13%（488人） 20代：28%（1020人） 30代：39%（1426人）
40代：16%（597人） 50代：2%（88人） 60代：0%（11人）
其他：0%（6人）
接下来是回答者的性别，男性占84%，女性占16%。
性别：男性：84%（3060人） 女性：16%（576人）

就3DS的新价格，半数以上的回答者认为"便宜"，认为"贵"的人只有5%，比例非常低。认为"合适"的人有40%，加上觉得"便宜"的人，总共有96%的回答者接受新价格。

你认为新价格"15000日元"合适吗？
合适：40%（1441人） 便宜：56%（2022人） 贵：5%（171）
……（更多内容请查看原文）

帖子地址：http://tieba.baidu.com/p/1172048339
原地址：http://3ds.tgbus.com/news/201108/20110811111200.shtml

销售商对Nintendo 3DS掌机再度降价

记者：阳明（8月13日）

Nintendo 3DS现在更便宜了，Dick Smith网站标出的价格是199美元，比建议零售价便宜了150美元。并且更优惠的是，现在网上订购，还可享受免费送货上门。

Nintendo 3DS是目前流行的DS游戏机系列中最为先进的一款掌机。与之前的游戏机不同，3DS不仅可以用来游戏，还能用于看3D视频——不需要戴3D眼镜。相对于其他游戏掌机来说，3DS的优势还在于：高清分辨率，3.5英寸的LCD大屏，与iPhone相似的动作感应，以及内置3D摄像头。

Nintendo 3DS于3月31号在澳大利亚开售，当时的价格为349.95美元。而七月末的时候，这款机子的官方建议零售价下降了100美元，这让最初购买3DS的顾客很生气（为了弥补，任天堂给这些以全额价格购买3DS的顾客提供了10款免费的Gameboy游戏或者NES游戏）。

最近的价格下调是从Dick Smith网站开始的。从3DS的几次降价来看，似乎这款掌机并不像以前那么好卖了。

吧友评论：

<雪碧>3DS无爱　　<废铁>坐等模拟　　<黄耀西>（此处省略N个点）

<绿兔子>啊又降价了啊，玛玛无就买早了一点点...

<逍遥佳子>第一方游戏呢死任地狱（......）

<工二一>199美元？！我上个星期去旧金山看是299......

<黄耀西>很多知名游戏都没出.........必然会导致降价。
即使出了或许与以前的风格反差太大，也不一定所有人能接受

<yf_bmp>模拟器已有...坐等破解的马车7，超马 - 大陆的ROM了...

<来叔>3DS模拟器肯定没3D效果，等SML出了就买

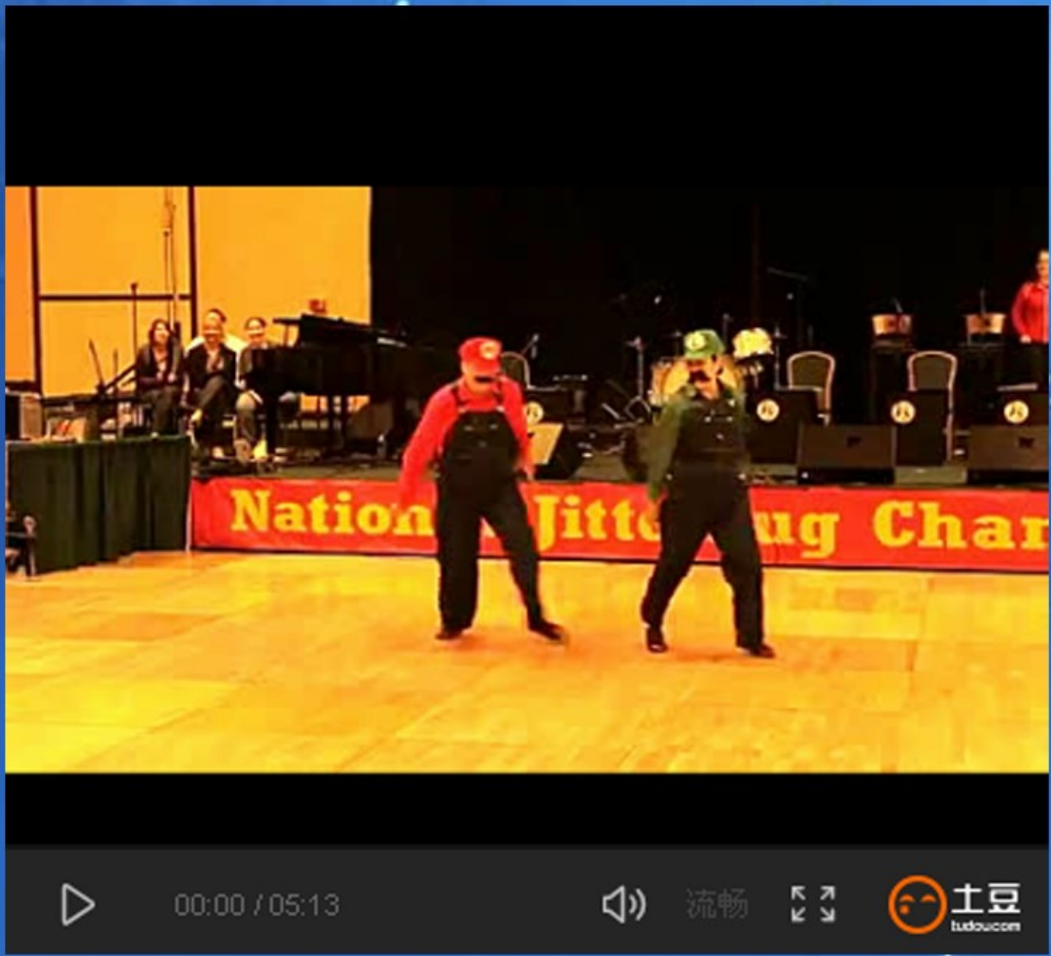
<du1>恕我直言我已经有购买意向了，过去我一直以为会很贵的，没想到便宜到1000多RMB

帖子地址：http://tieba.baidu.com/p/1174806309

超级马里奥跳起了爵士舞 激情演绎各大关卡经典特色

记者：阳明（8月16日）

超级马里奥不采蘑菇跳爵士，对，你没有看错，近日，在国际爵士舞大赛上，Morgan Day 和 Emily Wigger 两位美女扮演了马里奥兄弟，为大家带来了一支特殊的舞蹈。



整段舞蹈展现了《超级马里奥》中各个关卡的特色，如加命蘑菇、暂停，和结尾处的“拉旗”等等经典元素。从视频中我们可以看出，尽管马里奥兄弟在表演中出现了点小问题，让观众们误以为已经结束，但整段舞蹈还是相当成功相当给力的，迎来了观众们的阵阵喝彩。

吧友评论：
<绿兔子>..............................
（回复不给力啊...）
帖子地址：
http://tieba.baidu.com/p/1178028114

制作人渴望阳光马里奥和超级马里奥银河3D化

记者：阳明（8月16日）

日前，3DS游戏《超级马里奥3D大陆》的监督小泉欢晃接受了任天堂官方杂志（Official Nintendo Magazine，简称ONM）的长篇采访专访，在谈到会否有更多马里奥游戏3D化的时候，他的回答让小编眼前一亮。

小泉欢晃："我希望能看到更多的游戏采用3D世界在2D画面上显示，这样我就可以看到他们在3D化之后会是怎样的效果，并且可以了解到玩家玩裸眼3D的时候会有怎样的体验。因此我非常乐意看到阳光马里奥与及超级马里奥银河3D化之后的样子，同样塞尔达的游戏也可以变得更有趣。



目前Mii广场的拼图游戏
就可以体验到3D化的超级马里奥银河

吧友评论：

<明咋紟鉬>坐等阳马有爱复刻……
（回复同样不给力...）

帖子地址：http://tieba.baidu.com/p/1178005337

原文地址：http://tjgame.enorth.com.cn/system/2011/08/15/007128760.shtml

老任复兴！3DS降价后首周销量或超20万　任天堂股价看涨

记者：阳明（8月16日）



最新消息显示任天堂在主力市场大阪证券交易所的股价连日呈现上升趋势，投资分析人士相信3DS降价的消息对于任天堂股价回稳功不可没。

此前因为受销售势头疲软等负面消息影响一度低靡的任天堂股价，凭借3DS降价带来的销量提升再次上扬。3DS降价后第一周也就是8月日本游戏市场统计的第二周，统计机构预测3DS的销量将高达20.7万台，引起投资者重点关注。

如果预测准确，那么3DS降价后的首周销量可能将超过其他所有平台当周销量的总和。与此同时，亦有投资分析人士对3DS销量续航力问题表示忧虑，担心没有过硬的软件阵容销量优势或很难维持。

任天堂官方于8月11日宣布3DS在日本降价10,000日元，由25,000日元调整至15,000日元。此次大幅调价距离首发不足半年时间，任天堂方面承认对形势估计不足，表示希望借降价强化普及率迎接年底商战到来。

吧友评论：

<40743>只是预测？　　　　<来叔>等游戏，没游戏啥也是浮云

<yoyo卡比>哪怕模拟不带3D也行啊（3DS不也可以调成2D模式吗）

<SMF>现在出的游戏只有时之笛感兴趣。我还是等一年吧...

<gomoao>啊噗...“或”超20万？意思是RP好就能超20万 RP不好2万都超不了？

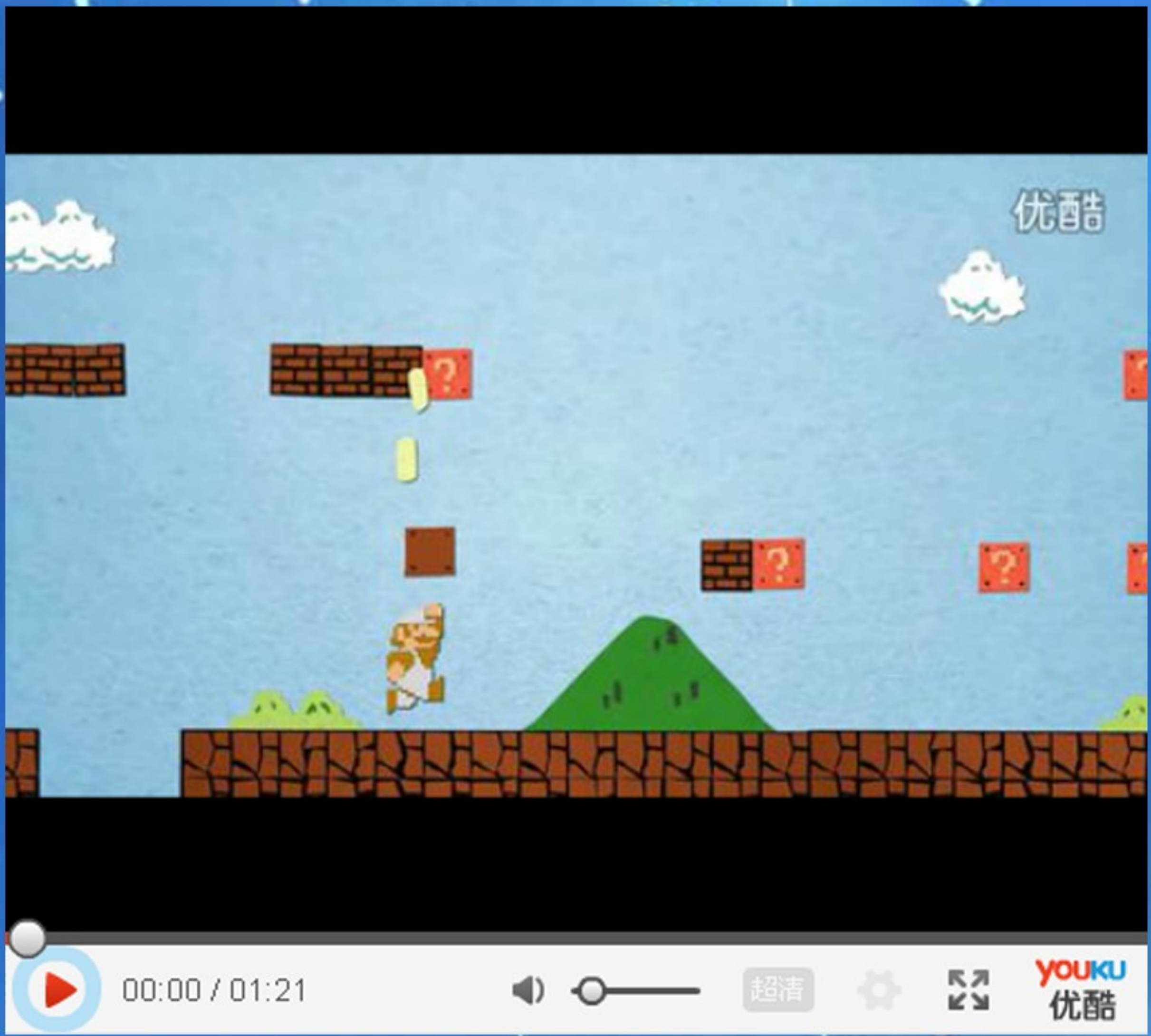
<du1>只想说降价能解决一时不能解决一世，3DS仍面临巨大危机

帖子地址：http://tieba.baidu.com/p/1178012207

不看别后悔！国外玩家自制《超马》纸片视频

记者：阳明（8月17日）

相信很多人都听说过Wii平台上的《超级纸片马里奥》，但国外就有这么一位玩家真的用纸片做成了马里奥的世界，虽然不是Wii平台上的那个，而是当年老FC平台上的啦。以前虽然有过很多类似的视频，不过这次的效果真是很拔群啊，除了没有分数显示之外，其它基本完美！不知道制作这样一个视频到底需要投入多少时间和精力，因为这可是一剪子一剪子剪出来的！只能说，“有爱者无敌无畏”吧……恭喜这位玩家，你已经圆满了。



帖子地址：http://tieba.baidu.com/p/1178948792
原文地址：http://nds.tgbus.com/news/jcsp/201108/20110817101323.shtml

超级大作《超级马里奥3D大陆》正式LOGO公开

（8月17日）

《超级马里奥3D大陆》是1985年发售于FC平台上的经典《超级马里奥》的系列最新作。 游戏中将有以宿敌库巴为首的众多敌人登场。此外马里奥还可以换装成在《超级马里奥兄弟3》里登场的“狸猫装”哦。游戏预定11月发售，敬请期待。

近日，官方公布了本作的正式LOGO，上面依然还有狸猫的尾巴哦，一起来看看这霸气的LOGO吧*（我倒没看出怎么霸气...），希望游戏能够大卖啊，500W什么的弱爆了！

吧友评论：

<OpenGL122>这不是坑爹么，把FC上的烂作抄了一遍又一遍没有一点新意居然还发布在高科技主机上，坑爹程度几乎能赶上那个洛克人9了

<ImoutoSouls>不得不竖中指了

<雪碧>表示不期待这款作品

<SMF>能玩就不错了，还管他期不期待的

帖子地址：http://tieba.baidu.com/p/1179332514

原文地址：http://game.21cn.com/console/nds/news/2011/08/17/8896657.shtml

注释：★原吧刊和新闻页面中都没有出现这一页里的LOGO，本页的LOGO是另行寻找的。

SPACE.COM

新版Wii主机于圣诞期间上市 不再支持GC硬件

记者：tony（8月18日）

任天堂将于今年圣诞期间开始销售外观重新设计的Wii主机。新的主机将和《Wii Sport》和《Wii Party》两款游戏捆绑销售，同时将附带新版的 Wii Remote Plus 控制器和一个鸡腿*。新设计的主机将更适合横放。

这是Wii自06年发售以来的首次重新设计。在外观上更接近于过去Wii和WiiU的混合体。有一个重要的改变是，新的Wii将不再兼容GC游戏和硬件，这意味着玩家们将不能再使用GC手柄来操作游戏。



帖子地址：http://tieba.baidu.com/p/1180414886
原文地址：http://wii.tgbus.com/news/Pnews/201108/20110817202829.shtml

注释：★指 Wii 的左手手柄 Nunchuk。此手柄由于其形状而被称为“鸡腿”。

瞎眼's Time~

腾讯QQ堂游戏瞎眼之旅（KFCM：http://tieba.baidu.com/p/1175365573）





某书封皮（yoyo卡比：http://tieba.baidu.com/p/1177960880）

群聊！

（http://tieba.baidu.com/p/919920253）

有事请烧纸<unknown0616> 15:51:02 回复

> 回复 画王1毁灭者：
> [回复] 北京的那台电脑真的很好呀……为什么不回去呢？

北京有点热

来沈阳避暑+过寒假

MotherFucker<Reifuu> 17:01:01 回复

WOCAO!!

<SMF> is killed by <amiboss> 17:01:23 回复

好多傻子！

有事请烧纸<unknown0616> 13:44:12 回复

我还是说这长得真像我......

以前看过......

失去了才知道珍惜<jixun66> 13:44:39 回复

> 回复 有事请烧纸<unknown0616>：
> 我还是说这长得真像我…… 以前看过……

本来就是用你的照片P的

[404] was not found<yf_bmp> 14:01:39 回复

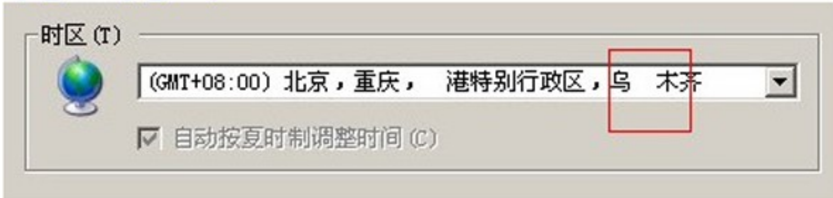
我不行了

<户用钻紫><紫钻用户> 20:06:26 回复

> 回复 OooO阳明ooO：
> 无聊中，我该玩什么好呢？

玩妹子

[沙包]osu!沙包<tony8128> 17:03:25



才发现，鲁呢？

D,C,B,A,S,SS,SSM!<1992831zxc> 17:03:38

..

[残脑]Tetris Flash!<SuperSunMario> 17:03:41

所以我才截图啊

[残脑]Tetris Flash!<SuperSunMario> 17:03:47

这个太搞了

[沙包]osu!沙包<tony8128> 17:03:50

> 回复 [残脑]Tetris Flash!<Super...
> 所以我才截图啊

刚才没仔细看……

D,C,B,A,S,SS,SSM!<1992831zxc> 17:04:03

被SMF' s dog吃了

[残脑]Tetris Flash!<SuperSunMario> 17:04:04

不知道是不是虚拟机抽风

想起「幻想鄉的存在是肯定的」<linglin92> 17:04:34

> 回复 [残脑]Tetris Flash!<Super...
> 所以我才截图啊 这个太搞了

我装虚拟XP也是如此

缺字严重

可能实机也是这样

[沙包]osu!沙包<tony8128> 17:04:41

> 回复 D,C,B,A,S,SS,SSM!<1992831...
> 被SMF' s dog吃了

<SMF>：我家狗不吃鲁

D,C,B,A,S,SS,SSM!<1992831zxc> 17:04:52

..

[残脑]Tetris Flash!<SuperSunMario> 17:04:54

实机应该不会 到时看看有人愿不愿意试吧

D,C,B,A,S,SS,SSM!<1992831zxc> 17:05:00

但他吃鱼

[沙包]osu!沙包<tony8128> 17:05:00

<xiaoshenyang>：卤不要钱

D,C,B,A,S,SS,SSM!<1992831zxc> 17:05:02

吃太阳

D,C,B,A,S,SS,SSM!<1992831zxc> 17:05:07

此乃天狗也= =

（接上页）

青蛙<流星神龙> 16:10:07 回复
各位
雪碧<白砂糖和柠檬酸> 16:10:07 回复
我真是一傻帽
[废铁]高级·废铁<高级的废铜烂铁> 16:10:09 回复
没错

Cracky<挂牌黑客> 16:33:29 回复
我整个人都傻缺了

Lu Pao<Reifuu> 20:56:00 回复
公布的时候可以剪切屌

吃吃吃吃吃吃吃吃吃吃吃吃吃吃吃吃吃吃吃吃吃<SUPERMARIOFORE> 20:38:47 回复
我要吃屎

电信服第一穷逼<Reifuu> 13:47:25 回复
.
Jiiiiiiim Zhoooooou<Zdszky_JimZhou> 13:47:30 回复
..
Bad apple id 230<紫钻用户> 13:47:48 回复
...
电视<mlw7> 13:48:46 回复
....

/killme<Reifuu> 17:49:35 回复
开撸
风气整顿IX<荷包蛋Σ遐想> 17:53:47 回复
张嘴

[OK]<我特别ok> 14:33:21 回复
额
最烧饼的楼主是：↓
魔方ing，请勿打扰 <×守仁☆大洪×> 14:33:51 回复
我

[OK]<我特别ok> 14:41:44 回复
何必单针

[啊噗]这样的暑假作业大丈夫？<tony8128> 11:51:10 回复
[外祖母]绿兔子 11:40:16
http://tieba.baidu.com/p/1178923225
我想说这人本来就是神经病......别理他就行了

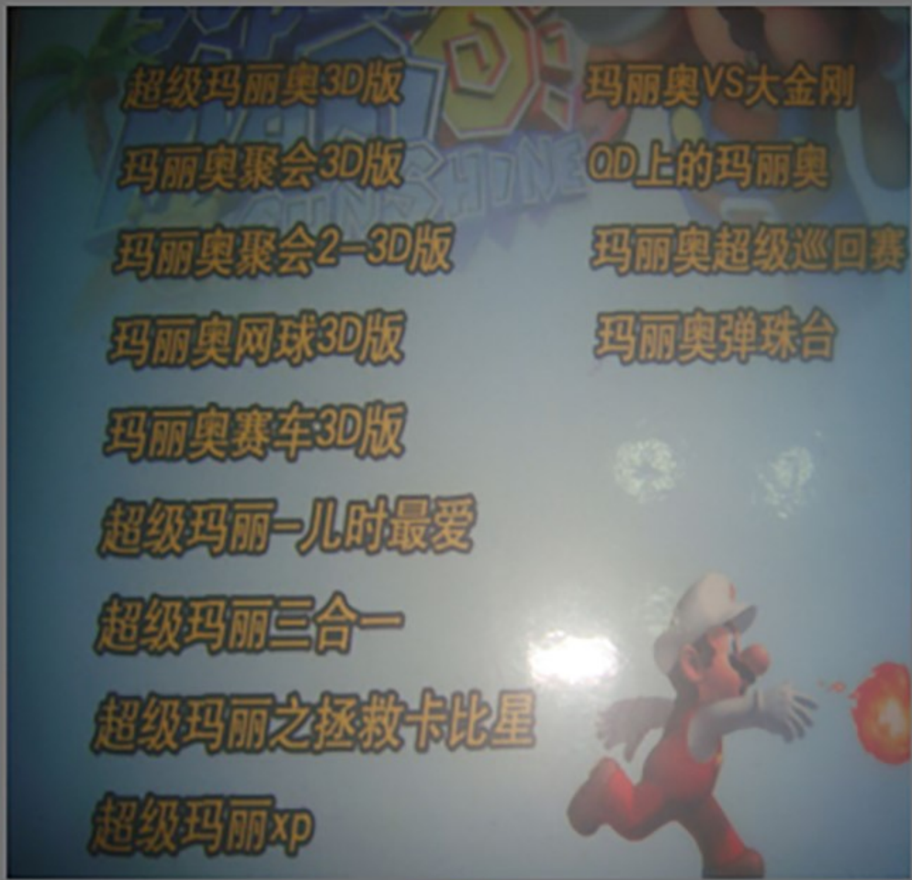
电信服第一穷逼<Reifuu> 15:45:57 回复
又搞了只狗狗

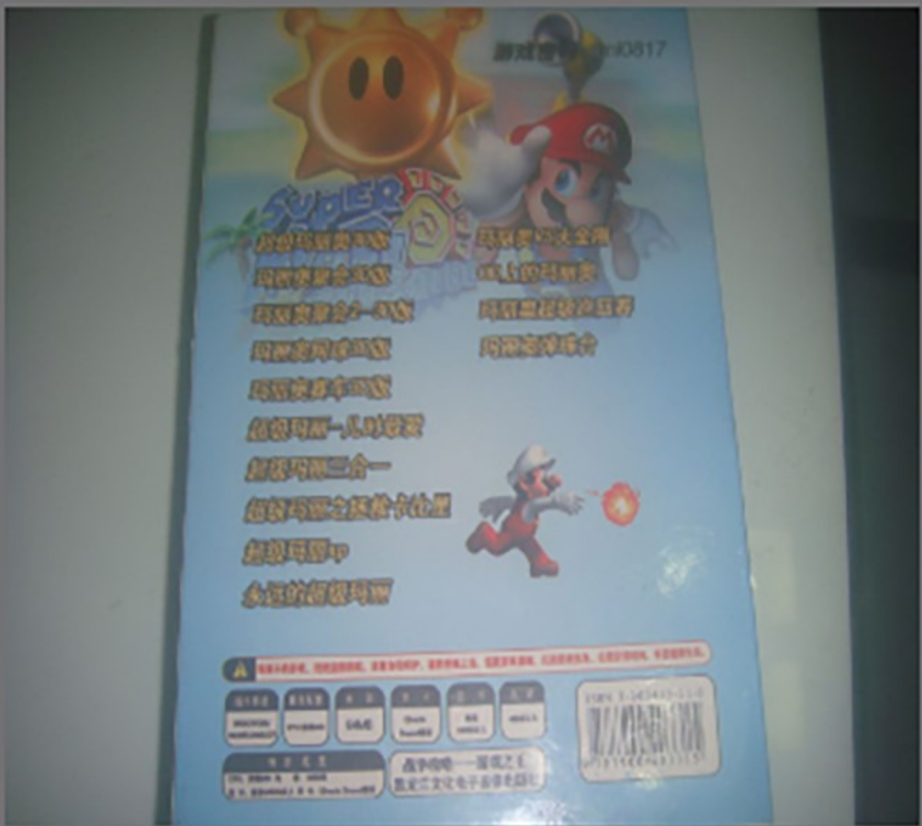
失去了才知道珍惜<jixun66> 16:10:54 回复
我的名字叫"小明"，我是一名少先队员
[我只]是LV.6的Zds主机<Zdszky_JimZhou> 16:11:00 回复
小明早就死了

电信服第一穷逼<Reifuu> 18:31:31 回复
什么傻逼玩意！？

（噗..瞎眼实在太多了啊...）









（http://tieba.baidu.com/p/1176962380）

（接18页）

Bad apple id 230<紫钻用户> 14:09:02 回复
无视
调戏妹子去

无关瞎眼视频！





（以上视频由绿色史莱姆5投稿）

《超级马里奥游戏大合集》正在制作！支持的，有评论的来！

<yf_bmp>就是一个软件界面，可以手动选择游戏并且自动开始游戏的。本人在效果方面已经尽我所能了。
如果支持的话，我会把支持者加入“-鸣谢-”里，如果可以帮助我的话会被添加到”-参与制作-“里，如果提供素材，我可以添加到“-素材提供-”里。做出的东西我会上传至网盘，一定会十分方便，望大家支持！
（用VB制作）

<yf_bmp>已经把FC的一栏完成了，还有SFC,GBA,64,DS,NGC/Wii
（这巨大货我自有办法）
<yf_bmp>Wii/NGC有个选项，是自己添加路径的

【TAS】SMW HACK: ITEM ABUSE 2 通关视频（7:37:83）



[临别赠礼] 超级马里奥1,2,3代即时运行版！

Liuchen http://tieba.baidu.com/p/1165121208

<Liuchen>今天是去学校的日子，咱已经高三了。
好久没在超吧发过正经帖子，今天就把我写的一个即时运行版马里奥发上来。
其实这货就是方便了小白，ROM是超吧的，模拟器是ZYH Emulator，我只是用VB做了一个“壳子”而已。
对于坑掉的置顶重新修订计划，我表示很抱歉，高三了实在是没时间。
不说了，三楼放地址。
软件运行截图：



下载地址:
~~www.cookiezi.com/download/marioall.rar~~
解压密码:
www.eatfoot.com
设置解压密码是因为我讨厌别人盗我链

历时5个月的SMB1改版！YoonA正式版已发布

mariohacker（投稿） http://tieba.baidu.com/f?kz=1168673314

这个工程的前身是http://tieba.baidu.com/p/1026450829，后来加以继续制作，反复调试，最终形成了今天的这个版本。

这个版本原定有一个bug关，但是尚未测试完毕(关于bug关的测试感谢GAP)，所以虽然这个bug关能通过某种方法进去，但是不一定能通过。

Dow(蟹)nload地址：mariohacker点ys168点com--hacks文件夹。

Hack全称：YoonA: The Raid of the Black Girls' Generation.

故事背景：
Sunny，Yuri，Yoona正在研究神灯的奥秘，突然……
“Sowoneul Malhaebwa!”
随着这一声响，Sunny，Yuri，Yoona进入了神灯散出的迷雾中……
迷雾散尽。
Sunny：Yuri?
Yuri：我在。Yoona呢？
Sunny：……这是哪里？
Sunny突然看到头上的一个笑脸状的图案……
笑脸：这里是Mario的世界。要想找到Yoona，要先把我的秘密揭开！
Sunny跳起，试图去顶那个笑脸，但是笑脸一直没有动……
Sunny：看来这个世界的秘密真的是需要我们去揭开呢。You'd better run, run, run, run, run...!

此Hack有2种难度模式Normal和Hard，其中Normal模式很适合裸手通过。
这个Hack一共有>4(……)个世界，其中世界1,2,4有2个“蘑菇房”，世界3有1个，其他世界没有。如果你成功进入一个蘑菇房，那么它会很好地回报你。

这个Hack中用到了很多还算比较先进的技术，如改动BGM(所有BGM都跟原来不一样)，改动GFX链接等。

感言：本人还真是第一次如此认真地对待一个Hack……不多说了，大家来评价下吧。

视频: 超级马里奥64（天国与地狱）鬼畜



Super Mario Bros. 2 日版不跳关 25:10（KFCMARIO）

虽然没有被TASVideo公认，但这是目前最快的记录，比Mars上次的记录快了2秒。
改进在：
4-4更快结束Boss省下一个21帧
6-2省下意想不到的42帧
6-4只在前面的绕火棍省下21帧，后面的效果不理想没有省下时间
7-4省下42帧，但是后面的Boss死机丢掉一帧......
8-4运气不好丢掉21帧...
视频在右边
fcm下载：1169559037.ys168.com
(希望HL有空能帮我压制个更清晰的视频)



神TAS: DS Brain Age

视频已失效

但在本期对应文件夹可以找到

帖子链接：

【大坑】老作品新面貌！耀西岛DS菜鸟流程视频解说（喜羊羊迷）
~~http://tieba.baidu.com/p/1172449504~~
【教程】如何制作属于你自己的NSMBWII改版（初级->高级）（SMXDSYOSHI）
~~http://tieba.baidu.com/p/1168625350~~

【小坑】SM64改版TheMissingStars图文视频攻略（绿兔子）
http://tieba.baidu.com/p/1178851093
【纯改版】收集NSMBWII各类改版视频+下载（不定期更新）*（SMXDSYOSHI）
http://tieba.baidu.com/p/1159274136

【视频】同人游戏Super Mario Pearls of Wisdom流程攻略（傻二嚎）
http://tieba.baidu.com/p/1180350975
【脑残】自制稻香改编版《脚香》歌词
http://tieba.baidu.com/p/1175564439

注释：★帖内资源大多失效或没有提供，但视频仍可观看。

SMB1 8-1子弹打节奏（200秒）+急速通关（100秒）

FVD



我来点评一下吧...
的确啊，FVD神触非常的GJ啊..
虽然有些地方多打了一个子弹...
但我试了试总是慢半拍...

【脑残】自制稻香改编版《脚香》歌词

对这个脚主如果你有太多的抱怨 吃完了就不敢继续吃臭脚
为什么人要这么的脆弱 堕落 请你打开电视看看
多少人为臭脚努力勇敢地吃下去 我们是不是该知足
珍惜一切 就算没有拥有
还记得你说脚是唯一能吃饱 随着脚主臭味一起吃脚
微微笑 小时候的脚我知道
不要哭让好脚主带着你吃脚 脚主的臭脚永远的依靠
吃脚吧 吃出最初的美好
不要这么容易就想放弃 就像我说的
吃不到的臭脚 换个脚不就得了
为自己的臭脚鲜艳上色
先把脚涂上自己喜欢的颜色
笑一个吧 努力吃脚不是目的
让自己 快乐吃脚这才叫做意义
童年的纸飞机 现在终于飞回我脚底
所谓的那快乐 吃脚在脚主家吃脚吃到累了
偷吃 臭脚被脚主给骂到怕了
谁在偷吃呢
我靠着 SSM UNK CYB 睡着了
哦~哦~ 午后臭脚在虫鸣中更好吃
哦~哦~ 臭脚洒在路上就不怕心碎
珍惜一切 就算没有拥有
还记得你说脚是唯一能吃饱 随着脚主臭味一起吃脚
微微笑 小时候的脚我知道
不要哭让好脚主带着你吃脚 脚主的臭脚永远的依靠
吃脚吧 吃出最初的美好
还记得你说脚是唯一能吃饱 随着脚主臭味一起吃脚
微微笑 小时候的脚我知道
不要哭让好脚主带着你吃脚 脚主的臭脚永远的依靠
吃脚吧 吃出最初的美好

【原创】SMB1-SMB3,SMW和耀西岛秘籍大收集！！

黄耀西 http://tieba.baidu.com/p/1184266346

<黄耀西>表示现在吧里已经很少人有研究这5款游戏的各种小秘籍了。那么我就在此把它们给整理一下，发给大家吧！SMB1的秘籍基本都已经被挖掘得差不多了，那么它就是专供新人读，而其他四作的所有我的研究成果都放到了这里。
另外，这套秘籍可能不是很全，欢迎大家补充，如果我发现了新的，我也会继续在这里面补充的。还有，有些东西可能有一些语无伦次，语言组织能力不算好敬请见谅。

SMB1：让小马里奥扔火球
在打库巴的时候（除了W8的任意一个世界）,用大马里奥同时碰到库巴和金钥匙（靠近金钥匙，等库巴过来的时候垂直向上跳跃）。这时马里奥就会变透明（但不会变小）并且步伐似乎也出了啥问题，跑到了奇诺比奥那里。等到下一关会发现自己还是大的马里奥，不过碰一下敌人就会死。这时可以顶出蘑菇，吃了以后反而变小了，然后再吃火力花，小马里奥就可以扔火球了。
SMB2J：World 9
到 World 9 的前提条件是在在不跳关的情况下通过前8个世界。不过到了W9只有一条命，其实这个世界非常简单，有一条命只要技术好就足够了。当9-4通过了以后游戏又会重新回到9-1，进入无限循环，直到你丢了这1条命……
SMB2J：如何到世界A、世界B、世界C、世界D？
每当你通过8-4的时候, 在版面处的SMB2 JPN的logo上就会加一颗星星，当星星的数量达到8的时候（即通关8次），到开始版面处，按A+START即可进入世界A。通完世界A就到世界B，以此类推。

后记

因为上课的缘故
所以吧刊发布的非常晚
即将开学了
我可能以后都不能上HI了
也不能制作吧刊了
可能我的下期吧刊是寒假，
或是暑假...

Zdszky0426

Super Mario Weekly VoL. 29
吧刊白皮书